Cílem mého projektu bylo vytvořit mobilní simulátor pro obchodování s akciemi. Hlavní části, které měl project obsahovat bylo vytvoření fiktivního účtu, na kterém bude mít uživatel nějkou startovní částku pro své hospodaření. Dále zobrazovat aktuální data reálných firem na trhu a možnost nákupu a prodeje akcií těchto firem. Toto všechno by mělo být v jednoduchém uživatelském rozhraní, aby se v aplikaci dokázal každý orientovat.

Pro vytvoření projektu jsem použil různé nástroje. Veškerý projekt jsem vytvářel ve vývojovém prostředí Android Studia, ve kterém jsem využil poměrně nový framework Flutter. Flutter je open-source framework od firmy Google, který byl vydán teprve 5 let zpátky, tedy v květnu 2017. Dále jsem využíval API Alpha Vantage pro zobrazování akcií firem a v poslední řadě jsem využíval databázový system SQLite, díky kterému jsem mohl ukládat veškerá data, která se týčí provedených transakcí a veškerých informací okolo.

Proč flutter?

I přes existence několika dalčích různých frameworků, které existují, jako je například ionic – ve kterém se pracuje pomocí html5, css a Javascript; Xamarin – který je známý využítím C#; nebo velmi známý a také poměrné oblýbený react native, který si myslím, že většina z vás o něm již slyšela, ve kterém se programuje převážně pomocí JavaScriptu, jsem si vybral flutter.

Pro mě to byla poměrně jasná volba, jelikož s flutterem mám zkušenosti již 2 roky a mám pomocí tohoto frameworku hotových již několik aplikací. Ale v čem je flutter lepší než ty ostatní? Je to hlavně multiplatformost, s aktuální verzí flutteru můžete vytvářet aplikace, které mají 1 kód na mobilní telefon(android, IOs), web, windows, macos, linux, nebo take na chytré hodinky. Další výhodou flutteru je jeho open-source kód, do kterého můžete kdykoli, či upravit. V neposlední řadě se jedná o moderní framework, který jak jsem již řekl je starý pouze 5 let a za tuto dobu si získal velkou komunitu lidí, kteří si flutter oblíbili a spolupracují na jeho vývoji. To můžete vidět na stránce pub.dev, kde lidé zveřejňují různé knihovny zdarma a dá se říct na všechno, od UI navbaru až po hotové přihlašování. Oblíbenosti flutteru si take můžete všimnout na grafu, kde vidíte poměr vyhledávání na stránce stack overflow.

K samotné aplikaci  
mezi výhody patří …. Mezi nevýhody …

Zde na videu vám nyní předvedu, jak samotná aplikace funguje…